ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ **ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ**

**Για δημιουργία παραθύρου στη Java**

Γραφική διασύνδεση αρχικού επιπέδου

Χρησιμοποιώ στον κατασκευαστή **ΠΑΝΤΑ**  αυτές τις εντολές:

**this.setVisible(true);**

**this.setSize(400,400);**

**this.setTitle(“οποιοδήποτε\_όνομα\_θέλω”);**

**this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);**

Έπειτα δηλώνω τις μεταβλητές :

**private JButton projectnameButton;**

**private JPanel panel;**

Και μετά ακολουθώ τα 4 βήματα δημιουργίας μιας γραφικής διασύνδεσης

Το **this** αναφέρεται στο ίδιο το αντικείμενο (κλάση)

**Static:** η μεταβλητή υπάρχει μια φορά σε επίπεδο κλάσης και η μέθοδος δεν χρειάζεται να φτιάξουμε αντικείμενο για να την καλέσουμε (στην **main**)

Για system.out.println(); : syso και πατάω ctrl+space

**ΘΕΜΑ ΣΕΠΤΕΜΒΡΙΟΥ 2022**

**Πόλη(όνομα , πληθυσμός , ArrayList<Ακίνητο> Ακίνητα)**

**Ακίνητο (propname , people)**

**SharedRoom(tetragonika) extends Ακίνητο**

**printProperties με παράμετρο αρχείο στο οποίο θα εκτυπώνονται τα στοιχεία των ακινήτων**

**City : Thessaloniki**

**Property : Mary’s House, Tax rate : 0.13**

**Shared room : John’s, Tax rate : 0.12**

**Μέθοδος calculateTaxRate που υπολογίζει το ποσοστό φόρου του κάθε ακινήτου**

**Και τέλος πρέπει να εμφανίσω αυτό το αρχείο στην οθόνη**